



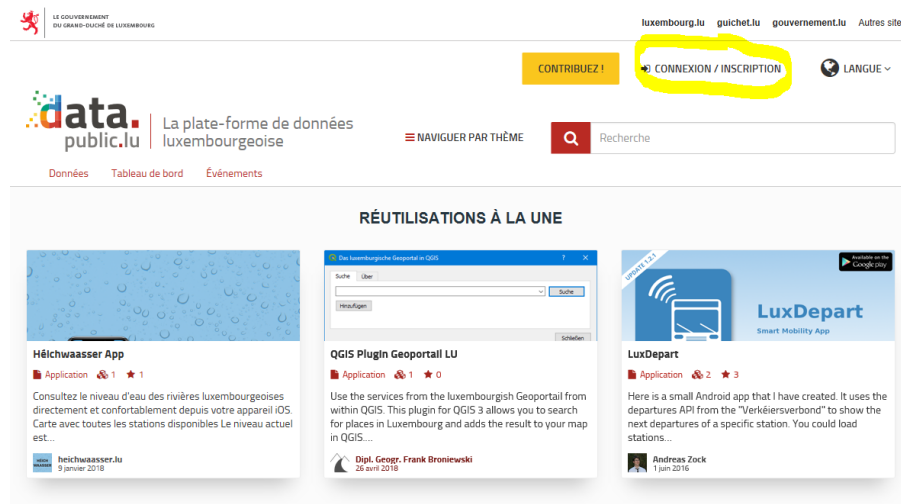
## COMMENT PUBLIER DES DOCUMENTS OU DES DONNÉES COMME « OPEN DATA » SUR LE PORTAIL NATIONAL OPENDATA [WWW.DATA-PUBLIC.LU](http://www.data-public.lu)

Le portail [www.data-public.lu](http://www.data-public.lu) met à la disposition une plate-forme nationale pour les données et documents partagés et réutilisables.

Ce document décrit comment accéder à ce portail et comment y procéder pour publier des données et documents.

### 1. CRÉEZ UN COMPTE D'UTILISATEUR SUR LE PORTAIL OPEN DATA

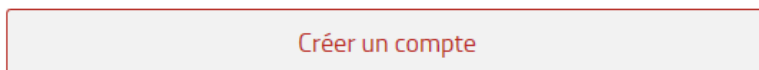
Sur la page d'accueil ...



... cliquez sur [CONNEXION / INSCRIPTION](#) et créez un compte d'utilisateur personnel :

Cliquez sur « Créer un compte » :

S'enregistrer





Dans le dialogue suivant, remplissez les champs, cochez la case et validez en cliquant sur le bouton « S'enregistrer »

### S'enregistrer

**Adresse email**

**Mot de passe**

**Confirmer le mot de passe**

**Prénom**

**Nom**

**J'ai lu et j'accepte les conditions générales d'utilisation du service.**  
En particulier, je comprends que ce site valorise la production et l'enrichissement des jeux de données par rapport aux interprétations artisanes et fermées. Les membres de la communauté sont responsables de la vérification de la qualité du contenu qu'elle produit.

Vous recevrez un mail avec un lien pour confirmer votre compte.

## 2. CRÉEZ VOTRE ORGANISATION

Cliquez sur ➔ **CONNEXION / INSCRIPTION** et loguez-vous avec votre nom d'utilisateur et mot de passe. Vous avez besoin d'un compte utilisateur (voir chapitre 1).

Cliquez ensuite sur le bouton **CONTRIBUEZ !** et sur « Créez ou trouvez votre organisation » :

 **Publiez un jeu de données**  
Contribuez et ajoutez un nouveau jeu de données au catalogue de ce site

 **Publiez une réutilisation**  
Contribuez et ajoutez une nouvelle réutilisation au catalogue de ce site.

 **Créez ou trouvez votre organisation**  
Vous pouvez créer une nouvelle organisation ou trouver la vôtre

Suivez les 4 étapes :

Vérification : vérifiez que votre organisation n'existe pas déjà, en tapant le nom dans le champ de recherche.



Description : Saisissez les informations dans les champs du dialogue (nom, sigle, description, site web)

Nom \*

Sigle

Description \*

Site web

Insérez une image (bmp ou jpeg) du logo de votre organisation.

1. Vérification  
Vérifiez que votre organisation n'existe pas

2. Description  
Décrivez votre organisation

3. Logo  
Envoyez le logo de votre organisation


Glisser une image ici

ou

Choisissez un fichier de votre ordinateur

Précédent

En concluant l'étape « 3. Logo » votre organisation est créée dans le portail. Dans l'étape « Publier » vous pouvez directement créer le premier jeu de données pour votre administration. Vous pouvez également créer des jeux de données plus tard (voir chapitre 3).

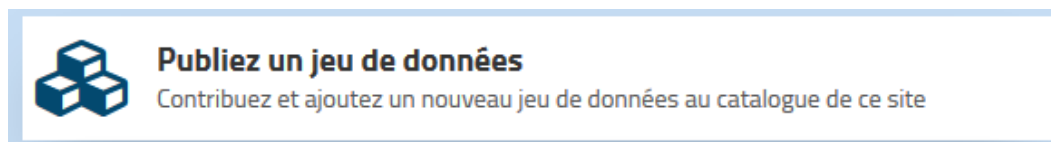
Ultérieurement, vous pouvez à chaque moment faire les modifications désirées aux informations relatives à votre organisation en ouvrant la page descriptive de l'organisation et en cliquant sur . Vous pouvez ajouter également d'autres collaborateurs comme « membres » de l'organisation, s'ils ont créé un compte d'utilisateur dans le portail. Ainsi la gestion de l'organisation sur le portail peut être mutualisée.



### 3. PUBLIER DES DOCUMENTS OU DONNÉES SUR LE PORTAIL OPEN DATA

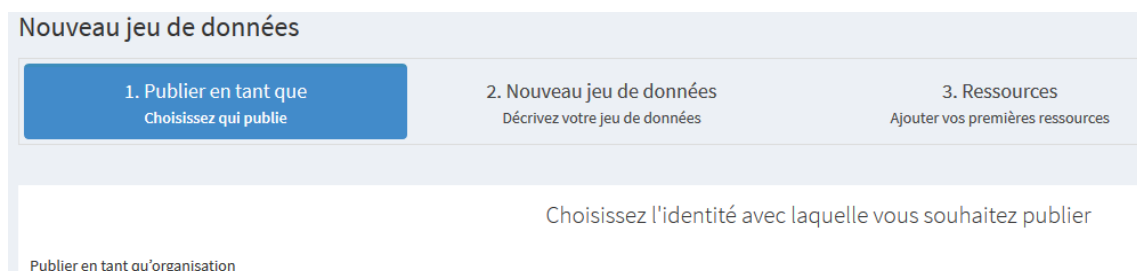
Cliquez sur ➔ **CONNEXION / INSCRIPTION** et loguez-vous avec votre nom d'utilisateur et mot de passe. Vous avez besoin d'un compte utilisateur (voir chapitre 1).

Cliquez ensuite sur le bouton **CONTRIBUEZ !** et sur « Publiez un jeu de données » :



Suivez les étapes :

Choisissez l'organisation sous le nom de laquelle le jeu de données doit être publié



Sous le volet « 2. Nouveau jeu de données » remplissez les champs en donnant un titre au jeu de données, ajoutant une description des données et documents disponibles sous ce titre, et en saisissant autant que possible de mots-clés qui permettent de chercher le jeu de données.



**1. Publier en tant que**  
Choisissez qui publie







**2. Nouveau jeu de données**  
Décrivez votre jeu de données

---

**Titre \***

**Sigle**

**Description \***

**B I H**       

Description

**Licence**

**Fréquence de mise à jour \***

**Mots-clés**

Il est important d'indiquer une licence, donc une convention qui explique quels sont les droits de celui qui entend utiliser le jeu de données. Conformément à la stratégie open data du Grand-Duché, il est préconisé de se tenir aux licences Creative Commons (<https://creativecommons.org/>), notamment la Creative Commons Zero CC0 qui correspond au domaine public.

Si vous voulez d'abord préparer en interne le jeu de données, avant de le publier à une date précise, cochez la case « privé ». Ainsi le jeu de données sera créé, mais restera invisible pour le public. Pour le publier ultérieurement, il suffira d'éditer le jeu de données, de décocher la case et d'enregistrer les modifications.

Dans l'étape « 3. Ressources » vous pouvez ajouter des ressources (fichiers) au jeu de données. Par glisser-déposer (drag&drop) vous pouvez uploader des documents qui sont ainsi déposés sur le portail.



2. Nouveau jeu de données  
Décrivez votre jeu de données

3. Ressources  
Ajouter vos premières ressources

---



Glisser un fichier ici

ou

Choisissez un fichier de votre ordinateur

---

[Vous pouvez aussi créer un lien vers un fichier distant existant en cliquant ici.](#)

Alternativement, dans le cas où ces documents sont déjà disponibles sur un site internet, vous pouvez en ajouter le lien de téléchargement, en cliquant sur

[Vous pouvez aussi créer un lien vers un fichier distant existant en cliquant ici.](#)

Remplissez les champs du dialogue suivant et validez en cliquant sur

Suivant

<b>Titre</b> ⓘ *	<input type="text" value="Titre"/>
<b>Type</b> ⓘ *	<input type="text" value="Fichier principal"/>
<b>Description</b> ⓘ	<div><div><span>B</span> <span>I</span> <span>H</span> <span>🔗</span> <span>🖼️</span> <span>☰</span> <span>☰</span> <span>&lt;&gt;</span> <span>“”</span> <span>🔍 Prévisualiser</span> <span>🗑️</span></div><div><p>Description</p></div></div>
<b>Date de publication</b> ⓘ	<input type="text" value="Date de publication"/>
<b>URL</b> ⓘ *	<input type="text" value="URL"/>
<b>Taille</b> ⓘ	<input type="text" value="Taille"/>
<b>Format</b> ⓘ *	<input type="text" value="Format"/>
<b>Type Mime</b> ⓘ	<input type="text" value="Type Mime"/>
<b>Somme de contrôle</b> ⓘ	<input type="text" value="sha1"/> Somme de contrôle

Dans la suite vous pouvez ajouter plusieurs ressources au même jeu de données (p.ex. plusieurs rapports sur un sujet, ou des données en Excel, Word à côté d'un document PDF etc).



Votre jeu de données ainsi créé apparaîtra sous le nom de votre organisation. Les demandes d'information d'utilisateurs relatives à vos jeux de données, encodées dans le portail, vous parviendront par voie de mail. Vous pouvez à tout moment modifier le jeu de données, changer les descriptions, ou ajouter ou remplacer des ressources.

En cas de questions relatives au portail open data, veuillez écrire un mail à l'adresse [info@data.public.lu](mailto:info@data.public.lu).