



Légende type du schéma directeur (loi 2017)

- délimitation du schéma directeur
- courbes de niveaux du terrain existant

Concept de développement urbain
Programmation urbaine / Répartition sommaire des densités

			logement
			commerce / services
			artisanat / industrie
			équipements publics / loisir / sport
faible	moyenne	forte densité	

Espace public

- espace minéral cerné / ouvert
- espace vert cerné / ouvert

Centralité

- Eléments identitaires à préserver
- Mesures d'intégration spécifiques

Séquences visuelles

- axe visuel
- seuil / entrée de quartier, de ville, de village

Concept de mobilité et concept d'infrastructures techniques

Connexions

- réseau routier (interquartier, intraquartier, de desserte locale)
- mobilité douce (interquartier, intraquartier)
- zone résidentielle / zone de rencontre

Aire de stationnement

- P Pp parking public / privé
- B Transport en commun (arrêt d'autobus)

Infrastructures techniques

- axe principal pour l'écoulement et la rétention des eaux pluviales
- axe principal du canal pour eaux usées

Concept paysager et écologique

- coulée verte
- biotopes à préserver

Eléments complémentaires

- Cours d'eau (BD-L-TC)
- R Bassin de rétention à ciel ouvert

ORTHOPHOTOS - ORIGINE CADASTRE: DROITS RÉSERVÉS À L'ÉTAT DU GRAND DUCHÉ DE LUXEMBOURG (2020)
< COPIE ET REPRODUCTION INTERDITES >
BD-L-TC - ORIGINE CADASTRE: DROITS RÉSERVÉS À L'ÉTAT DU GRAND DUCHÉ DE LUXEMBOURG (2015)
< COPIE ET REPRODUCTION INTERDITES >

MAÎTRE DE L'OUVRAGE :

COMMUNE DE GARNICH

OBJET :

ÉTUDE PRÉPARATOIRE
RÉVISION DU PLAN D'AMÉNAGEMENT GÉNÉRAL DE GARNICH

LOCALITE GARNICH

GAR-16 "AM SCHRÉNDEL"
Schéma directeur

Analyse globale de la situation existante
Partie graphique

andrea weier
Architecte

ATELIER D'URBANISME ET D'ARCHITECTURE DU PAYSAGE
10, Am Reinert 1-4973 RAMPTANGE

efor.ersa

INGÉNIEURS - CONSEILS
7, Rue Renert L - 2422 LUXEMBOURG

sc

INGÉNIEURS - CONSEILS
8, rue des Grondins L - 1426 LUXEMBOURG

DATE:
22-06-2021

CRÉÉ:

JB

COORDONNÉ:

AW



PLAN N°:

PG-EP-SD-ZAD_
GAR-16

Echelle:
1/1000